

Kundmachung: Schulung für Bewirtschafter 2026

Gemäß § 20a des Salzburger Fischereigesetzes 2002 idGf muss man für die erstmalige Bewerbung als Bewirtschafter eines Fischwassers die fischereifachliche Bewirtschaftereignung nachweisen, was mit der erfolgreichen Absolvierung dieser fischereifachlichen Bewirtschafterschulung erfolgen kann. Weitere zulässige Nachweise wären die erfolgreichen Prüfungen zum Facharbeiter oder Meister in der Fischereiwirtschaft. Es wird künftig nur mehr ein Kurstermin pro Jahr angeboten.

Kurs zur gesetzlich vorgeschriebenen Schulung für (angehende) Bewirtschafter

- ▶ Termin 2026

**Do. 25., Fr. 26. und Sa. 27. Juni 2026
(jeweils ganztags)**

Eckdaten

- ▶ Ort: Bundesamt für Wasserwirtschaft, Institut für Gewässerökologie & Fischereiwirtschaft, Scharfling 19, 5310 Mondsee (Kursgebäude)
- ▶ Dauer: 3 Tage
- ▶ Kosten pro Person € 420,00*
- ▶ Mindestanzahl: 15 Personen (verfügbare Plätze: 30 Personen)
- ▶ Übernachtungsmöglichkeit im Kursgebäude möglich (bitte bei Anmeldung angeben). **Bitte verwenden Sie unser Anmeldeformular auf unserer Home-page: www.fischereiverband.at**

*Tarif 2026, Änderungen vorbehalten

Voraussetzung zur Teilnahme

Zur Kursteilnahme berechtigt sind Mitglieder des Landesfischereiverbandes.

Anmeldungen haben bitte ausschließlich beim Landesfischereiverband Salzburg zu erfolgen!

Bei der Anmeldung sind folgende Angaben erforderlich:

- ▶ Name, Anschrift, Geburtsdatum
- ▶ Kopie der gültigen Salzburger Jahresfischerkarte
- ▶ Gewässer/Fischereirecht für das die Bewirtschaftung geplant ist

Andere Personen, die eine Bewirtschafterschulung von Gesetzes wegen nicht benötigen, können an den Kursen nach Maßgabe der verfügbaren Plätze teilnehmen, wenn sie nach der Anmeldebestätigung die Kursgebühr entrichten. Unabhängig vom Zeitpunkt der Anmeldung werden Personen, die die Schulung von Gesetzes wegen vorweisen müssen, bevorzugt gereiht.



Kursgebäude - Außenansicht (linkes Bild) | Einzelzimmer (Bild in der Mitte) | Kursraum (rechtes Bild)
Fotos (3): BAW-IGF, Barbara Kammerlander